

HBRIS
MOU
ANG
STUDIOS

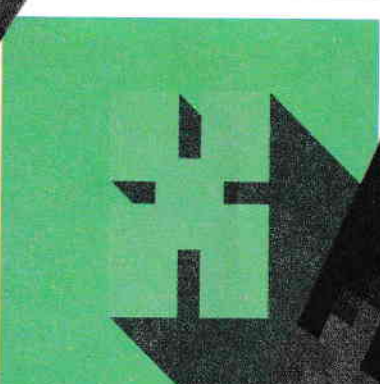
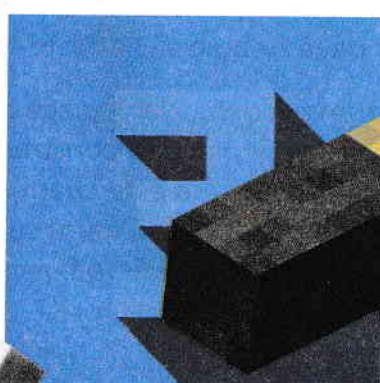
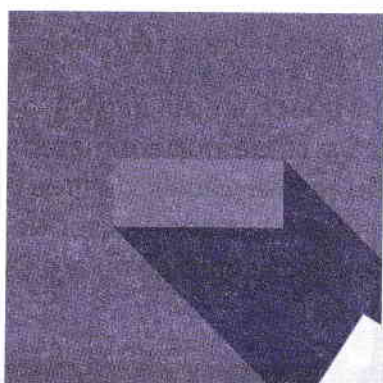
We know
BOOKS

MINECRAFT



CAIET DE MATEMATICĂ

9-10 ANI



**DAN LIPSCOMBE
ȘI LEISA BOVEY**

Traducere din limba engleză de Mihaela Grigoraș

DPH
DIDACTICA PUBLISHING HOUSE
București, 2025

CUM SĂ FOLOSEȘTI ACEASTĂ CARTE?

Bine ai venit într-o aventură educațională unică!

Copilul tău va intra în lumea minunată a Minecraftului, îmbunătățindu-și abilitățile de matematică pe tot parcursul cărții. Adaptat după programele de matematică și explorarea mediului pentru vârstele de 9-10 ani, acest caiet de lucru îl va plimba pe copil în locuri pline de mister și provocări. Eroii noștri, Ovidiu și Olivia, sunt antrenați în proiecte de construcție și vânători de comori curajoase, în timp ce încearcă să țină la distanță mobii cicălitori.

Pe măsură ce copilul parcurge fiecare aventură, va rezolva diverse sarcini ale misiunii și va fi răsplătit cu smaralde strălucitoare (💎). Aceste comori pot fi înregistrate și evaluate în partea de jos a fiecărei pagini. Întrebările mai dificile, marcate cu simbolul (❤️), au rolul de a stimula și a dezvolta capacitatea de învățare a copilului.

SĂ FACEM CUNOȘTIINȚĂ CU EROII NOȘTRI!

Ovidiu este foarte athletic, puțini reușesc să țină pasul cu el în timpul explorărilor. Nu stă locului aproape niciodată, fiind mereu într-o continuă căutare de noi experiențe: aleargă, face sărituri sau înoată. Uneori este atât de prins în activitate și dedicat muncii, încât uită să mănânce. Îi plac mult Endermen, pentru că și aceștia sunt rapizi. Iar dacă trebuie să se lupte cu ei, te poți baza pe Ovidiu.

Olivia pare timidă la prima vedere, dar îi place să petreacă timpul în casă, adesea în compania unei cărți bune. Îi place să construiască și să descopere materiale noi și interesante, iar piatra ei preferată este cuarțul. Nu te lăsa păcălit de firea ei liniștită! Olivia este foarte pricepută să tragă cu arcul și nu se sperie ușor de o luptă. Este isteată și știe când să se retragă, mai ales dacă simte că nu are șanse reale de câștig.



Original English language edition
first published in 2021 under the title
MINECRAFT MATHS AGES 7-8: Official Workbook
by HarperCollins Publishers Limited, 103 Westerhill
Road, Bishopbriggs, Glasgow G64 2QT United Kingdom.

Copyright (c) 2025 Mojang AB. All Rights Reserved.
Minecraft, the Minecraft logo and the Mojang Studios
logo and the Creeper logo are the trademarks of the
Microsoft group of companies.

Language translation © 2025 Mojang AB.

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României LIPSCOMBE, DAN

Minecraft : caiet de matematică 9-10 ani / Dan Lipscombe
și Brad Thompson ; trad. din lb. engleză de Mihaela Grigoraș. -
București : Didactica Publishing House, 2025
ISBN 978-606-048-936-8

I. Thompson, Brad
II. Grigoraș, Mihaela (trad.)
51

© 2025, Didactica Publishing House, România. Toate drepturile rezervate pentru limba
română. Nicio parte a acestei lucrări nu poate fi reprodusă sau stocată fără acordul editurii.

Editor: Florentina Ion

Traducere din limba engleză: Mihaela Grigoraș

Redactor: Celina Iordache

Corector: Dorina Lipan

DTP: Cristina Dumitrescu

DIDACTICA PUBLISHING HOUSE

Splaiul Unirii nr. 16, Clădirea Muntenia Business Center, etaj 5, 506A, sector 4, București

Informații și comenzi: tel.: 021 410.88.18; 021 410.88.14 | e-mail: office@edituradph.ro
www.edituradph.ro

NUMERELE NATURALE 0 – 1 000

Formarea și ordonarea numerelor 0 – 1 000	5
Reprezentarea numerelor	6
Citirea și scrierea numerelor	8
Numere mai mari sau mai mici cu 10 și 100	10
Numărarea în pași dați	12
Compararea și ordonarea numerelor	14
Rezolvare de probleme	16

BADLANDS

18

ADUNAREA ȘI SCĂDEREA

Adunarea și scăderea, calcul mental	19
Adunarea numerelor, calcul în scris	20
Scăderea numerelor, calcul în scris	22
Estimarea și verificarea rezultatelor	24
Rezolvare de probleme	26

ZĂPEZILE DIN TRIGA

28

ÎNMULȚIREA ȘI ÎMPĂRȚIREA

Înmulțirea și împărțirea	29
Dublarea și reducerea la jumătate a unui număr	30
Tabla înmulțirii	32
Tabla împărțirii	34
Înmulțirea și împărțirea, calcul mental	36
Înmulțirea numerelor formate din două cifre cu un număr de o cifră	38
Împărțirea numerelor formate din două cifre cu un număr de o cifră	40
Rezolvare de probleme	42

CĂMPIILE

44

FRAȚIILE

Reprezentarea fracțiilor	45
Scrierea fracțiilor	46
Compararea fracțiilor	48
Adunarea și scăderea fracțiilor	50
Fracții echivalente	52
Compararea și ordonarea fracțiilor cu numitori diferiți	54
Rezolvare de probleme	56

CUPRINS

DEȘERTURILE DIN NETHER

58

UNITĂȚI ȘI INSTRUMENTE DE MĂSURĂ

Unități de măsură	59
Compararea unităților de măsură	60
Adunarea și scăderea unităților de măsură	62
Banii	64
Timpul	66
Unități de măsurare a timpului	68
Durata evenimentelor	70
Perimetrul	72

FORTĂREAȚA NETHER

74

NOȚIUNI DE GEOMETRIE

Unghiurile	75
Tipuri de unghiuri	76
Poziția liniilor drepte. Axa de simetrie	78
Figuri geometrice 2D	80
Corpuri geometrice 3D	82
Organizarea și înregistrarea datelor în tabele	84
Diagrame	86
Tabele	88

RĂSPUNSURI

90

TRANZACȚIONEAZĂ-ȚI

SMARALDELE!

96

CÂMPIA RODITOARE

De-a lungul câmpiilor, stejarii se înalță semeți printre ierburile înalte. Găinile scurmă prin iarbă, în căutare de semințe și găze. Vacile și oile pasc pe pajiștea înverzită, iar porcii se tolănesc la umbră. Din când în când poți zări harnicele albine zburând din floare în floare, adunând polenul și ducându-l voioase la stup pentru a produce miere.

RÂURI PLINE DE VIAȚĂ

Pe întinderile nesfârșite, ici-colo, șerpuesc râuri pline de pești și alte vietăți acvatice, dar sunt și mobi periculoși. În aceste râuri, trăiește Drowned, un zombi care își petrece viața sub apă.

TABĂRĂ CÂMPENEASCĂ

Câmpiile sunt locuri ideale pentru aventură. Această zonă bogată în lemn și surse de hrană este foarte potrivită pentru a construi o casă sau a pune bazele unei ferme. Cu siguranță, eroii noștri se vor stabili aici, încântați de o nouă experiență.

RECOLTE BOGATE

Ovidiu a strâns recolta, iar cuferele de depozitare sunt pline. E timpul să facă puțină ordine în magazie. Se îndreaptă spre casă, hotărât să se apuce de treabă.

FORMAREA ȘI ORDONAREA NUMERELOR 0 - 1 000

Ovidiu se confruntă cu o mare problemă. Pentru că în magazie sunt multe cutii cu diferite obiecte și materiale pentru meșterit, el hotărăște să le sorteze în stive ordonate.

1

Ovidiu grupează pietrele pentru pavaj, formând o stivă din câte două grămezi de 50 de pietre, adică 100 de pietre în total. Ajută-l pe Ovidiu să scrie numărul corect pe fiecare stivă.

200

300

600

800

2

Scrie fiecare număr ca sumă de sute, zeci și unități.

a) $372 = \square + \square + \square$

b) $236 = \square + \square + \square$

c) $645 = \square + \square + \square$

d) $890 = \square + \square + \square$

3

Ovidiu a învățat multe despre numere și știe că acestea pot fi obținute în mai multe moduri.

De exemplu: $326 = 300 + 20 + 6$

$326 = 320 + 6$

$326 = 310 + 16$

Scrie pentru numerele date alte două modalități diferite de a le obține.

a) 576

b) 873

c) 987

**COLORAZĂ SMERALDELE
CĂȘTIGATE.**

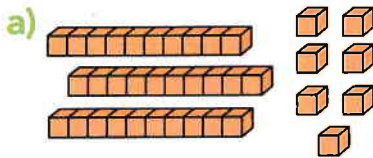


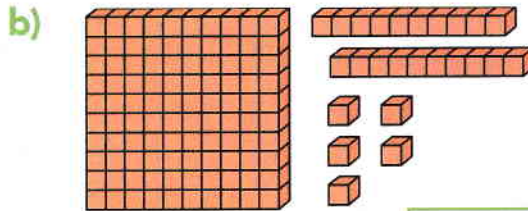
Ovidiu deschide o cutie mare și găsește o mulțime de dovleci. Pentru a-i număra mai ușor, el decide să-i grupeze.

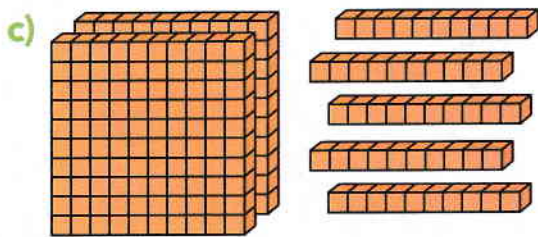


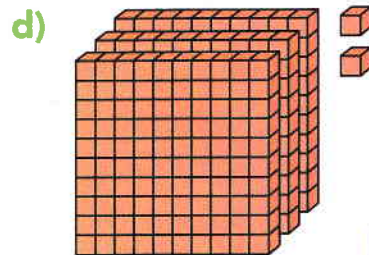
1

Scrie în casetă numărul corespunzător.



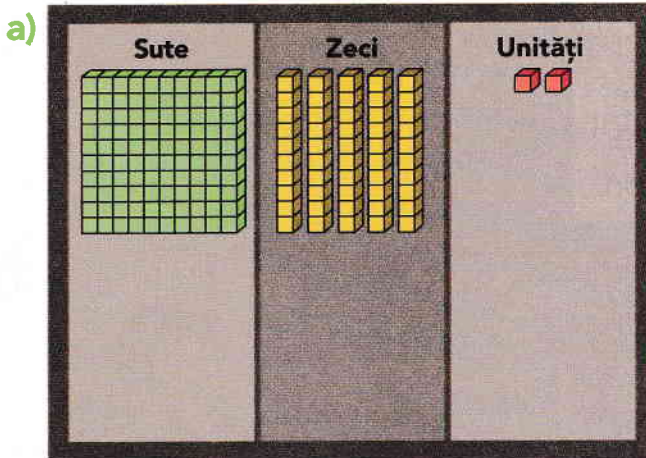




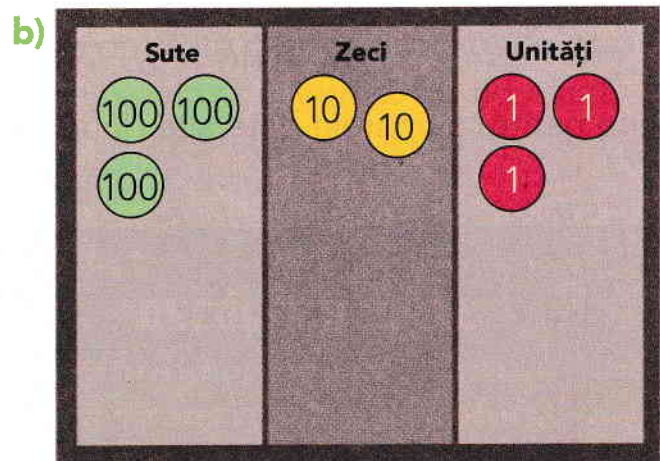


2

Completează cu desene rezervele din tabel, astfel încât să indice corect numerele formate din trei cifre.



273



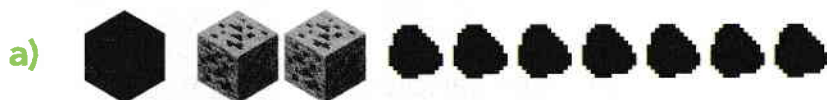
458

Ovidiu face ordine în camera unde sunt depozitați cărbunii. Aceștia sunt grupați în stive de diferite mărimi. Numără cu atenție totul și completează inventarul.

3



Folosind valorile date fiecărei stive, scrie numărul corespunzător.





4

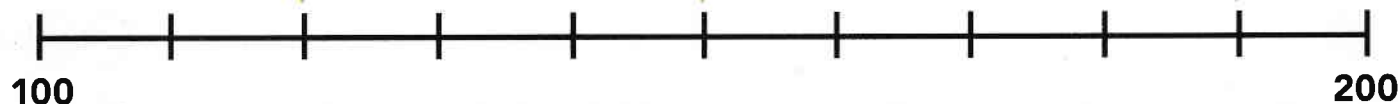


Scrie numerele indicate de săgeți plasate pe axa numerelor.

a)

b)

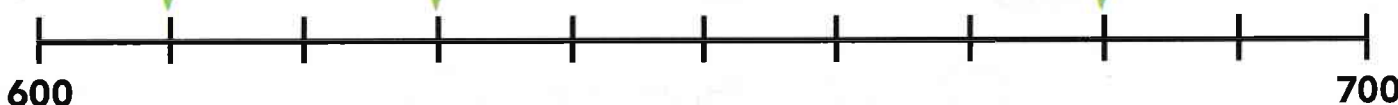
c)



d)

e)

f)



5

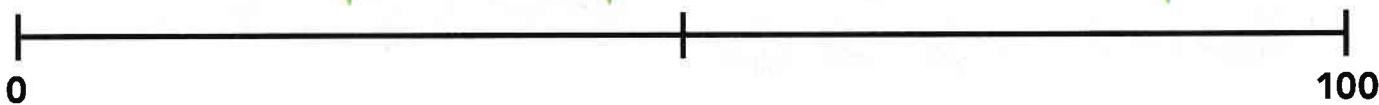


Estimează și scrie numerele indicate de fiecare săgeată.

a)

b)

c)



COLOREAZĂ SMARALDELE CĂȘTIGATE.



CITIREA ȘI SCRIEREA NUMERELOR

Ovidiu construiește un spațiu nou pentru topire și gătit, folosind panouri făcute din resturi de lemne.

1

Ajută-l pe Ovidiu să completeze panourile de semnalizare cu cifre.

a) Șaizeci și cinci



b) Trei sute șaisprezece



2

Scrive cu litere numerele date.

a) 379

b) 783

3

Scrive numărul corespunzător de bucăți de fier pe care îl are Ovidiu, folosind cifre și litere.



= 100



= 10



= 1

a)

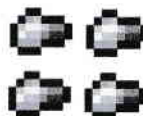


Cifre:

Litere:

.....

b)



Cifre:

Litere:

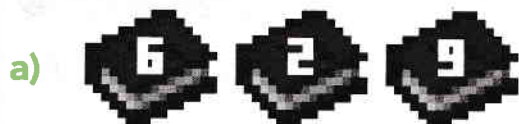
.....

Ovidiu verifică toate obiectele pe care le-a strâns împreună cu Olivia. El observă și câteva cărți care nu au fost așezate pe rafturi. Pe fiecare copertă de carte este scris un număr.

4

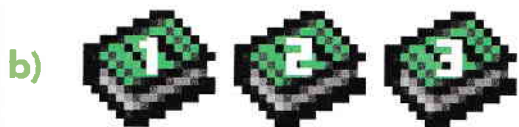


Scrive cel mai mare număr format din trei cifre care poate fi compus pe baza cifrelor notate pe seturile de cărți, cu cifre, apoi cu litere.



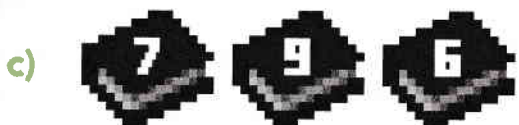
Cifre:

Litere:



Cifre:

Litere:



Cifre:

Litere:

5



Scrive cel mai mic număr format din trei cifre care poate fi compus pe baza seturilor de discuri muzicale prezentate, cu cifre, apoi cu litere.



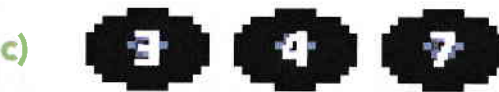
Cifre:

Litere:



Cifre:

Litere:



Cifre:

Litere:

COLOREAZĂ SMARALDELE
CĂȘTIGATE.



NUMERE MAI MARI SAU MAI MICI CU 10 ȘI 100

Ovidiu și-a mărit baza și a construit mai multe clădiri în apropierea casei lui și a Oliviei. Acum vrea să deseneze o hartă a bazei, dar are nevoie de ajutorul tău pentru a calcula distanțele dintre clădiri.

1



a) Ajută-l pe Ovidiu să găsească numărul cu 100 mai mic și cu 100 mai mare, față de numerele scrise.

i) **128** nr. cu 100 mai mic: nr. cu 100 mai mare:

ii) **687** nr. cu 100 mai mic: nr. cu 100 mai mare:

b) Ajută-l pe Ovidiu să găsească numărul cu 10 mai mic și cu 10 mai mare, față de numerele scrise.

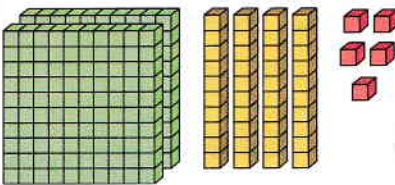
i) **317** nr. cu 10 mai mic: nr. cu 10 mai mare:

ii) **409** nr. cu 10 mai mic: nr. cu 10 mai mare:

2



Completează tabelul, desenând imaginile potrivite și scriind numerele corespunzătoare.

Cu 100 mai mic	Numărul dat 	Cu 100 mai mare
		